



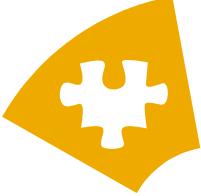



EJEMPLO.- Escribe un programa en LOGO que le pregunte al usuario su nombre y lo salude por su nombre.

<p>¿Qué tiene que hacer el programa?</p> 	<p>¿En qué pasos lo descompondrías?</p> 	<p>¿Cómo se lo transmitirías a LOGO?</p> 
<p>Preguntar al usuario su nombre y saludarlo por su nombre.</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Escribir un mensaje preguntando al usuario su nombre • Esperar a que lo escriba y guardarlo. • Saludar al usuario con el nombre que tenemos guardado. 	<p>PARA saludo</p> <p>Escribe [¿Cómo te llamas?]</p> <p>Haz "nombre leepalabra (escribe "hola :nombre)</p> <p>FIN</p>

EJEMPLO.- Escribe un programa en LOGO que dibuje un cuadrado cuyo lado mida lo que conteste el usuario.

<p>¿Qué tiene que hacer el programa?</p> 	<p>¿En qué pasos lo descompondrías?</p> 	<p>¿Cómo se lo transmitirías a LOGO?</p> 
<p>Dibujar un cuadrado cuyo lado mida lo que nos indique el usuario.</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Escribir un mensaje preguntando al usuario cuánto quiere que mida el lado del cuadrado. • Esperar a que lo escriba y guardarlo. • Dibujar el cuadrado con la medida que tenemos guardada.. 	<p>PARA rectángulo Limpiaventana "TEXTOS Borrapantalla escribe [¿Cuánto quieres que mida el lado?] haz "lado leepalabra REPITE 4 [AV :lado GD 90] FIN</p>

