

# PROGRAMACIÓN EN LENGUAJE LOGO

## PRÁCTICA 1



Nombre: \_\_\_\_\_ Nº: \_\_\_\_\_

Nombre: \_\_\_\_\_ Nº: \_\_\_\_\_

Curso/Clase: \_\_\_\_\_ Ordenador: \_\_\_\_\_

NOTA:

EN ESTA PRÁCTICA VAS A APRENDER A HACER PROGRAMAS.

LOS PROGRAMAS EN LOGO SE CONSTRUYEN UTILIZANDO PROCEDIMIENTOS, QUE SON UNA SECUENCIA DE PRIMITIVAS (ÓRDENES BÁSICAS QUE LE DAMOS AL ORDENADOR).

LOS PROCEDIMIENTOS EN LOGO COMIENZAN POR PARA Y TERMINAN CON FIN Y EN MEDIO DE ESTAS DOS PALABRAS ESCRIBIMOS LAS ÓRDENES QUE QUEREMOS QUE TENGA EL PROGRAMA.

PARA CONSTRUIR UN PROCEDIMIENTO SEGUIREMOS LOS SIGUIENTES PASOS:

1- PULSAMOS EL BOTÓN EDICIÓN  DE LA BARRA DE BOTONES DE ARRIBA.

2- ESCRIBIMOS EL PROGRAMA EN LA VENTANA DE EDICIÓN QUE APARECE.

3- PULSAMOS EL BOTÓN INTERPRETAR  PARA QUE LOGO INTERPRETE EL PROGRAMA.

4- EJECUTAMOS EL PROGRAMA ESCRIBIENDO SU NOMBRE EN LA VENTANA DE TRABAJO.

1.- ENTRA EN **WINLOGO**



2.- PARA ABRIR LA VENTANA DE **EDICIÓN** (DONDE SE ESCRIBEN LOS PROGRAMAS) PULSA



3.- **ESCRIBE** EL SIGUIENTE PROGRAMA.

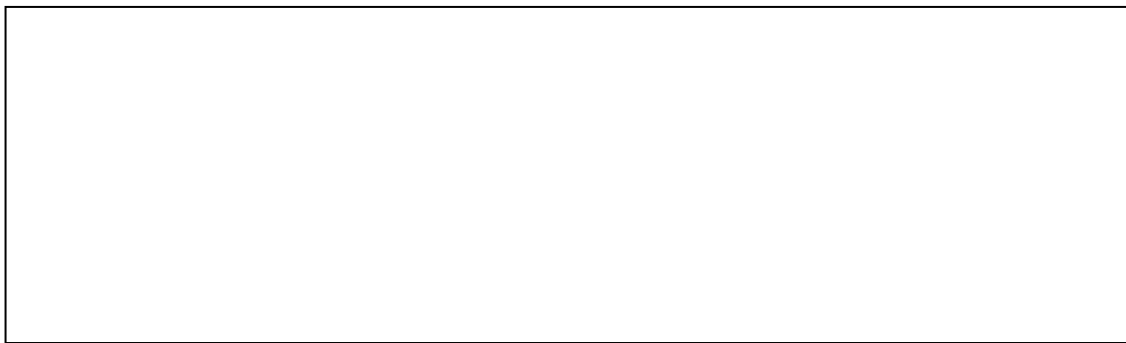
```
PARA Pentagono
Borrapantalla
Escribe [¿Cuánto quieres que mida el lado? ]
Haz "lado LeePalabra
Repite 5 [AV :lado GD 360/5]
FIN
```

4.- PULSA EL BOTÓN **INTERPRETAR**  PARA QUE LOGO INTERPRETE EL PROGRAMA.

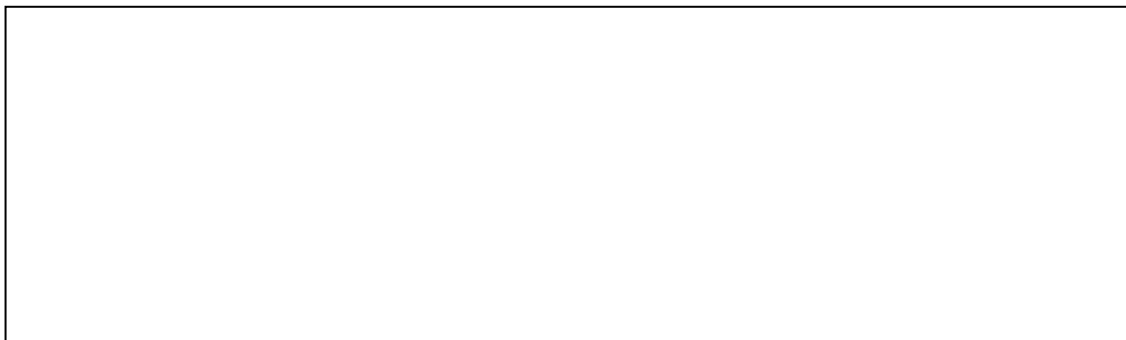
5.- **ESCRIBE** Pentagono EN LA VENTANA DE TRABAJO Y PULSA INTRO PARA **EJECUTAR** EL PROGRAMA.

6.- **EJECUTA** DE NUEVO EL PROGRAMA ELIGIENDO UNA LONGITUD DE LADO DIFERENTE.

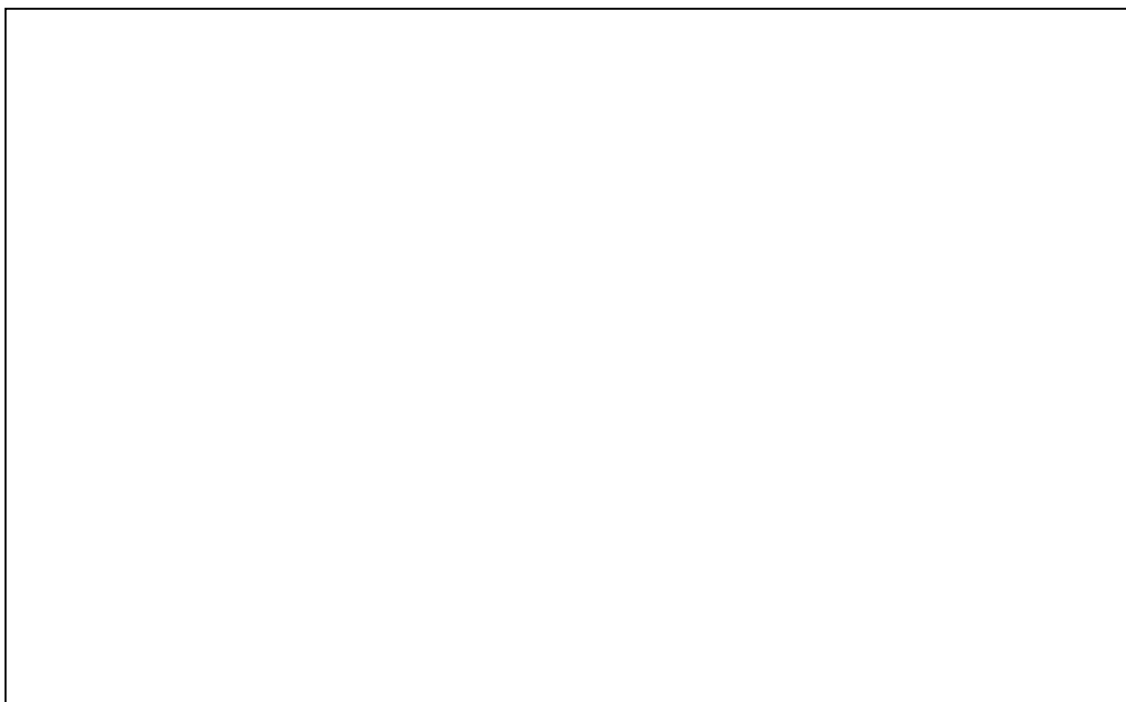
7.- **DIBUJA** AQUÍ EL RESULTADO QUE HAS OBTENIDO EN LA VENTANA DE GRÁFICOS.



8.- **ESCRIBE** AQUÍ EL RESULTADO QUE HAS OBTENIDO EN LA VENTANA DE TEXTOS.



9.- **¿PARA QUÉ CREES QUE SIRVE EL PROGRAMA? DESCRIBE LO QUE HACE.**



10.- **PARA GUARDAR EL PROGRAMA EN EL DISQUETE SELECCIONA TODO EL TEXTO DE LA VENTANA DE EDICIÓN (DONDE HAS ESCRITO EL PROGRAMA) Y CÓPIALO. ENTRA EN EL BLOC DE NOTAS Y PÉGALO. GUARDA EL TEXTO DESDE EL BLOC DE NOTAS EN EL DISQUETE CON EL NOMBRE **PENTAGONO**.**