

# PROGRAMACIÓN EN LENGUAJE LOGO

## PRÁCTICA 2



Nombre: \_\_\_\_\_ Nº: \_\_\_\_\_

Nombre: \_\_\_\_\_ Nº: \_\_\_\_\_

Curso/Clase: \_\_\_\_\_ Ordenador: \_\_\_\_\_

NOTA:

### 1.- ENTRA EN WINLOGO



### 2.- PARA ABRIR LA VENTANA DE EDICIÓN (DONDE SE ESCRIBEN LOS PROGRAMAS) PULSA



### 3.- ESCRIBE EL SIGUIENTE PROGRAMA.

```
PARA saludo
Escribe [¿Cómo te llamas?]
Haz "nombre leepalabra
(escribe "hola :nombre)
FIN
```

### 4.- PULSA EL BOTÓN INTERPRETAR PARA QUE LOGO INTERPRETE EL PROGRAMA.

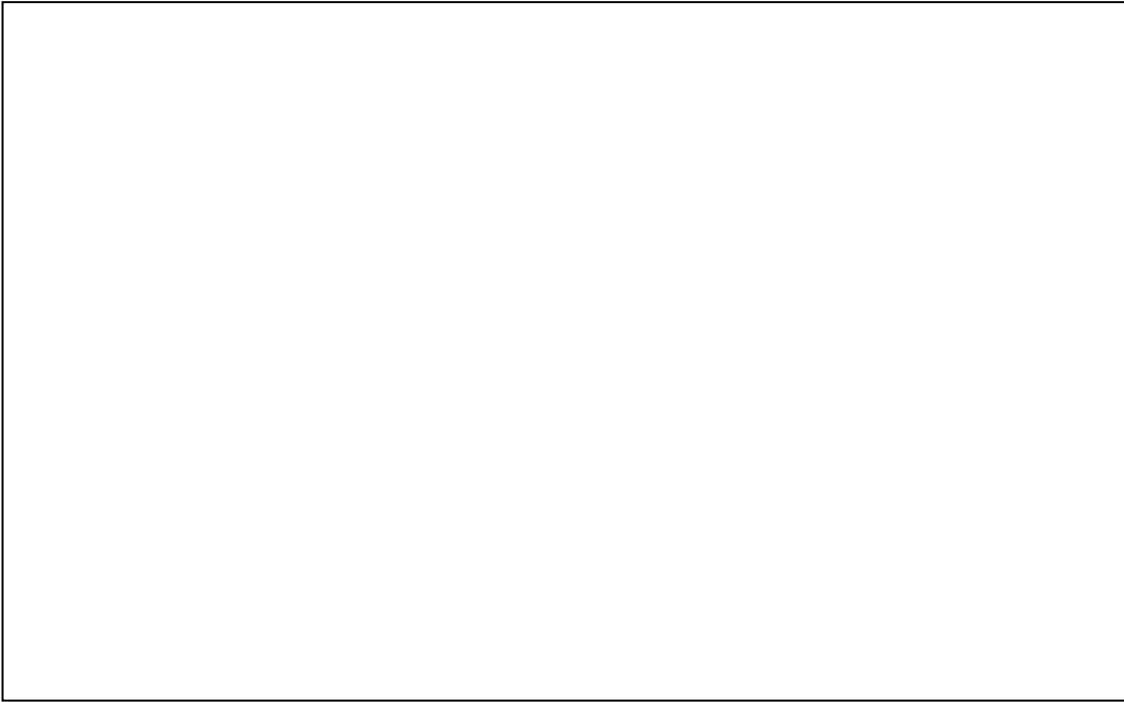
### 5.- ESCRIBE saludo EN LA VENTANA DE TRABAJO Y PULSA INTRO PARA EJECUTAR EL PROGRAMA.

### 6.- EJECUTA DE NUEVO EL PROGRAMA ESCRIBIENDO UN NOMBRE DIFERENTE.

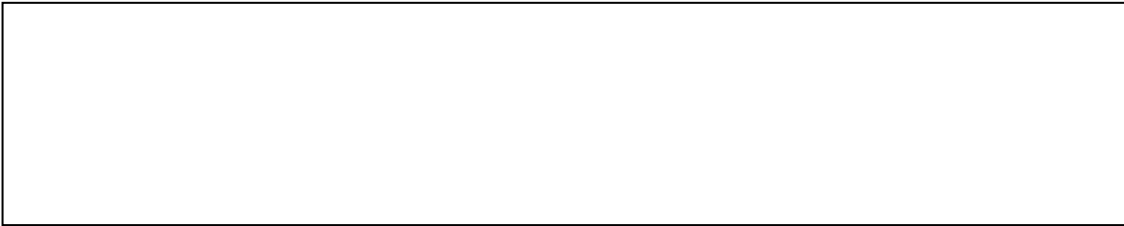
### 7.- ¿PARA QUÉ CREES QUE SIRVE LA INSTRUCCIÓN Haz "nombre leepalabra?

### 8.- ESCRIBE AQUÍ EL RESULTADO QUE HAS OBTENIDO EN LA VENTANA DE TEXTOS.

9.- ¿PARA QUÉ CREES QUE SIRVE EL PROGRAMA? DESCRIBE LO QUE HACE.



10.- LA PRIMITIVA **ESCRIBE** APARECE DOS VECES EN EL PROGRAMA. ¿QUÉ DIFERENCIAS OBSERVAS ENTRE LAS DOS FORMAS EN LAS QUE SE PUEDE UTILIZAR LA PRIMITIVA **ESCRIBE**? ¿PARA QUÉ SIRVE CADA UNA DE ELLAS?



11.- LA VARIABLE **NOMBRE** APARECE DOS VECES EN EL PROGRAMA. ¿QUÉ DIFERENCIAS OBSERVAS ENTRE LAS DOS VECES EN LAS QUE APARECE ESCRITA? ¿PARA QUÉ SIRVE CADA UNA DE ELLAS?



12.- PARA GUARDAR EL PROGRAMA EN EL DISQUETE SELECCIONA TODO EL TEXTO DE LA VENTANA DE EDICIÓN (DONDE HAS ESCRITO EL PROGRAMA) Y CÓPIALO. ENTRA EN EL BLOC DE NOTAS Y PÉGALO. GUARDA EL TEXTO DESDE EL BLOC DE NOTAS EN EL DISQUETE CON EL NOMBRE **SALUDO**.