

NOMBRE Y APELLIDOS	CURSO Y CLASE	Nº ORDENADOR

# EJERCICIOS EN LOGO

Escribe en lenguaje Logo los procedimientos (PARA) que realicen lo que se pide, Tecealos en el Editor de Logo, guárdalos en el disquete y escribelos aquí:

1.- Programa HOLA. (Escribe 'Hola' por la pantalla)

PROCEDIMIENTO EN LOGO
<pre>PARA HOLA ESCRIBE [Hola] FIN</pre>

2.- Programa SALUDO. (Nos pregunta como nos llamamos y nos saluda por nuestro nombre)

PROCEDIMIENTO EN LOGO

3.- Programa SUMAR. (Nos pregunta dos números y nos ofrece la suma de ambos)

PROCEDIMIENTO EN LOGO

4.- Programa MULTIP. (Nos pregunta dos números y nos ofrece el producto de ambos)

PROCEDIMIENTO EN LOGO

5.- Programa CALCU. ( Realiza la suma, resta, multiplicación y división de dos números introducidos por nosotros y saca el resultado de las cuatro operaciones por la pantalla).

PROCEDIMIENTO EN LOGO

6.- Programa SUMA2. (Nos pregunta dos números, calcula la suma de ambos, y nos ofrece el resultado)

PROCEDIMIENTO EN LOGO

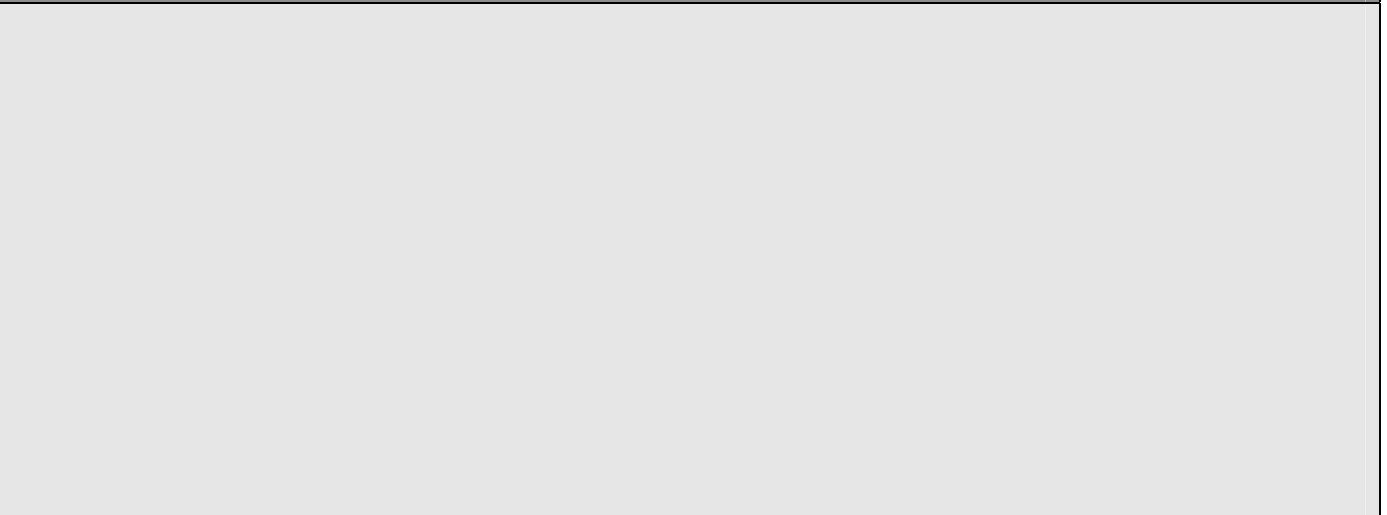
7.- Programa AVERIGUA. (Nos pregunta por una palabra secreta y nos dice si lo hemos acertado o no)

PROCEDIMIENTO EN LOGO



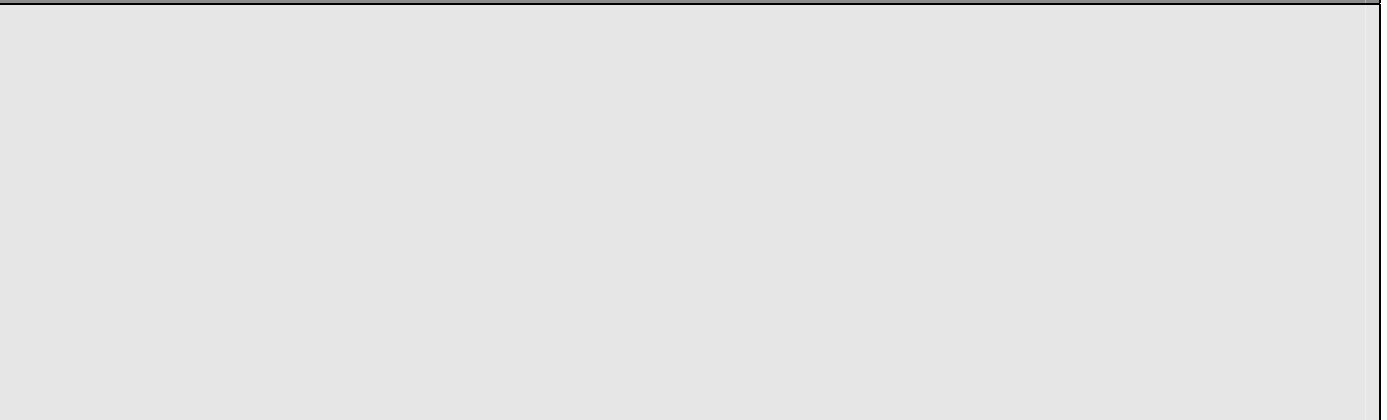
8.- Programa INTENTOS. (Como el anterior pero nos permite varios intentos hasta que lo acertemos).

PROCEDIMIENTO EN LOGO



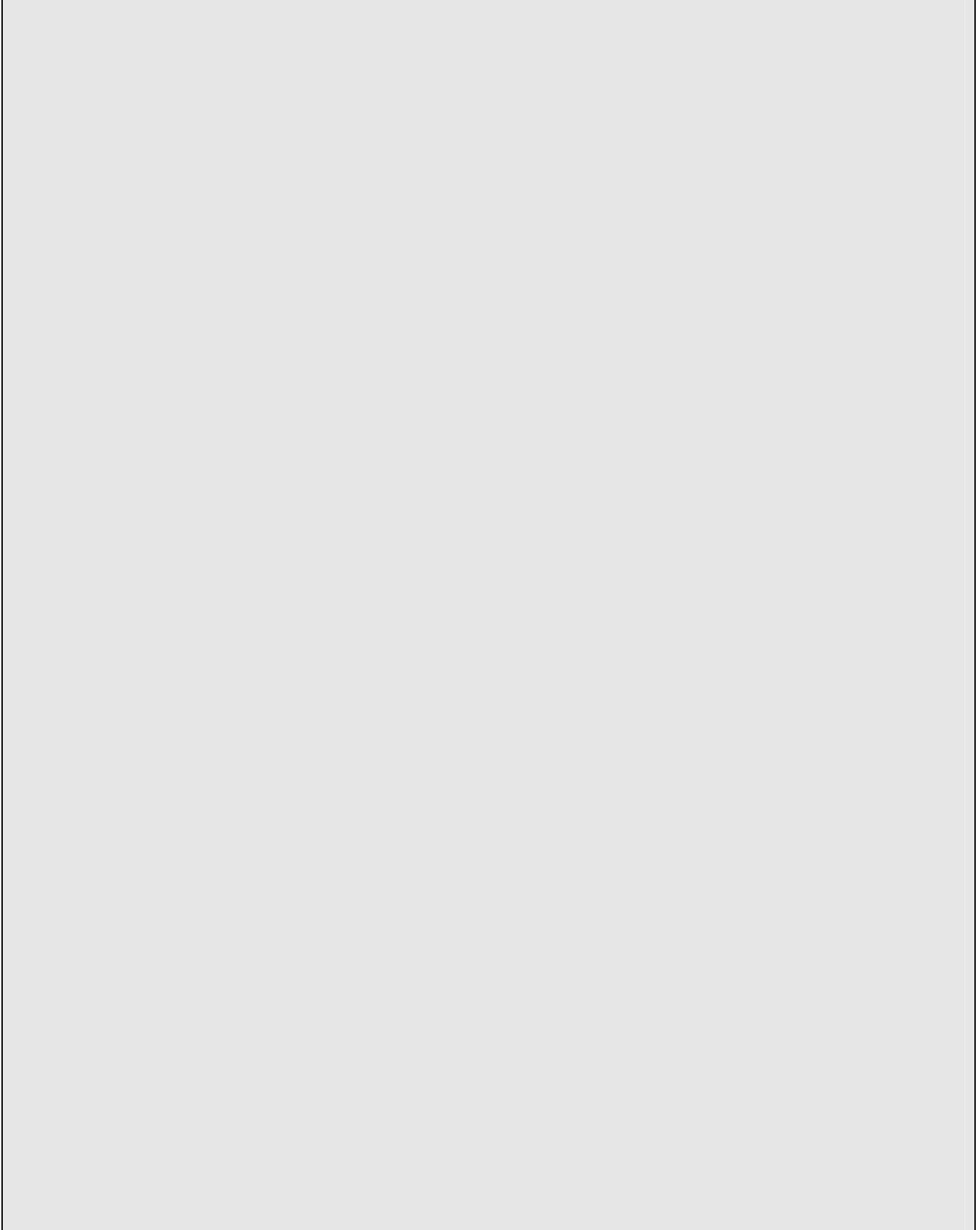
9.- Programa POTEN. (Nos pregunta un número y nos ofrece el cuadrado y el cubo del mismo)

PROCEDIMIENTO EN LOGO



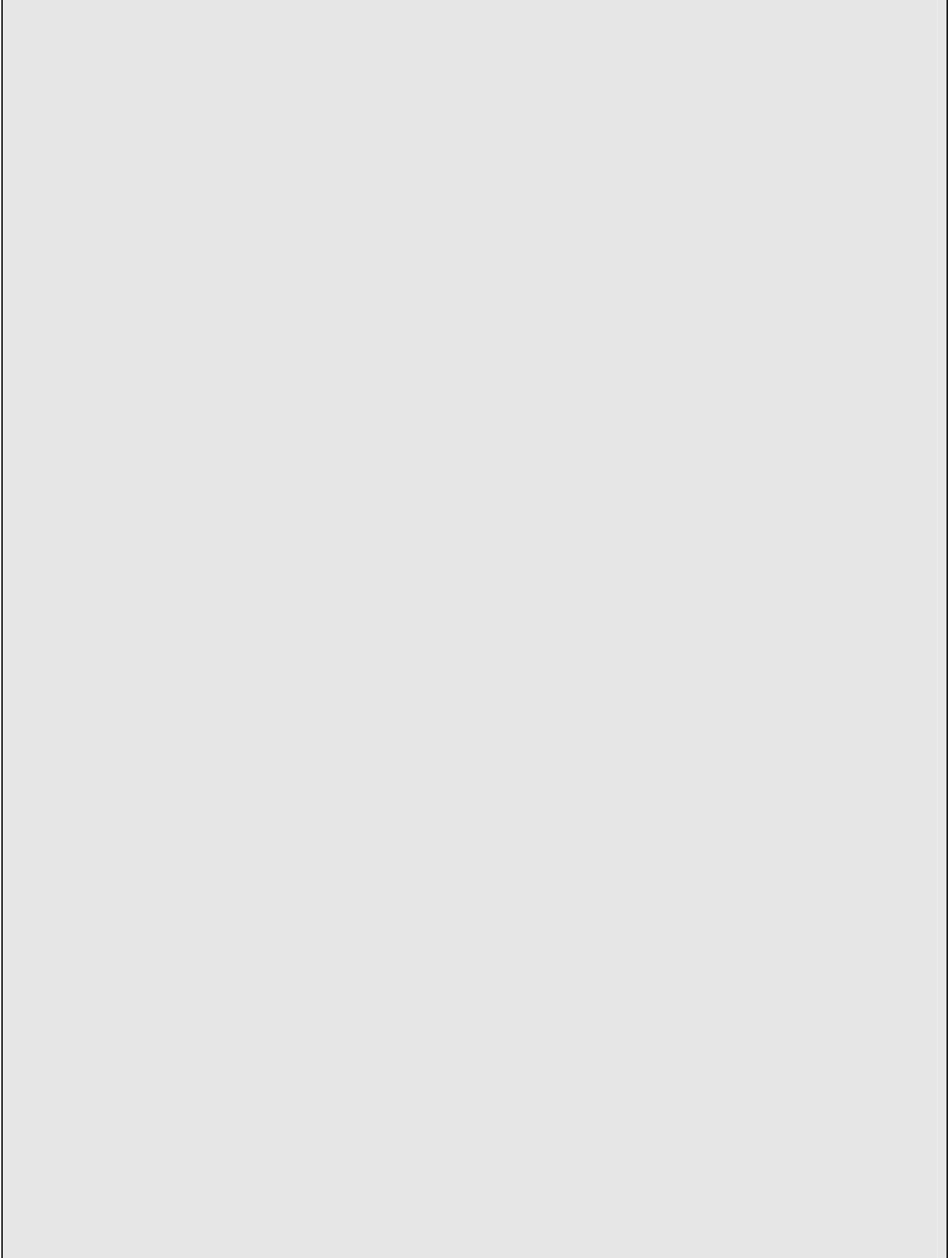
10.- Programa NOTAMEDIA. Nos pide 5 notas de exámenes y calcula la media. Después debe mostrar la nota media y un mensaje diciendo si has aprobado ( $\text{notamedia} \geq 5$ ) o has suspendido ( $\text{notamedia} < 5$ ).

## PROCEDIMIENTO EN LOGO



11.- Programa ECUACION. (Calcula las 2 soluciones, si existen, de una ecuación de segundo grado)

PROCEDIMIENTO EN LOGO



12.- Programa CONTADOR. (Nos pregunta si queremos contar hacia arriba (cuenta normal) o hacia abajo (cuenta atrás). Si contestamos hacia arriba entonces nos preguntará hasta qué número queremos contar y sacará por pantalla la cuenta desde 1 hasta el número indicado. Es decir 1, 2, 3, 4,... Si contestamos hacia abajo entonces nos preguntará a partir de qué número queremos contar y sacará por pantalla la cuenta desde el número que le hemos indicado hasta 1. Por ejemplo: 10, 9, 8, 7, 6, 5, 4, 3, 2, 1.)

## PROCEDIMIENTO EN LOGO