

NOMBRE Y APELLIDOS	CURSO Y CLASE	Nº ORDENADOR

EJERCICIOS EN LOGO

2ª Parte



1.- Escribe un procedimiento que dibuje un hexágono regular de lado igual a 50.

PROCEDIMIENTO "HEXAGONO50"

2.- Escribe un procedimiento que dibuje un pentágono regular de lado igual a 50.

PROCEDIMIENTO "PENTAGONO50"

3.- Escribe un procedimiento que dibuje un heptágono regular de lado igual a 50.

PROCEDIMIENTO "HEPTAGONO50"

4.- Escribe un procedimiento que dibuje un pentágono regular cuyo longitud del lado sea un parámetro.

PROCEDIMIENTO "PENTAGONO_L"

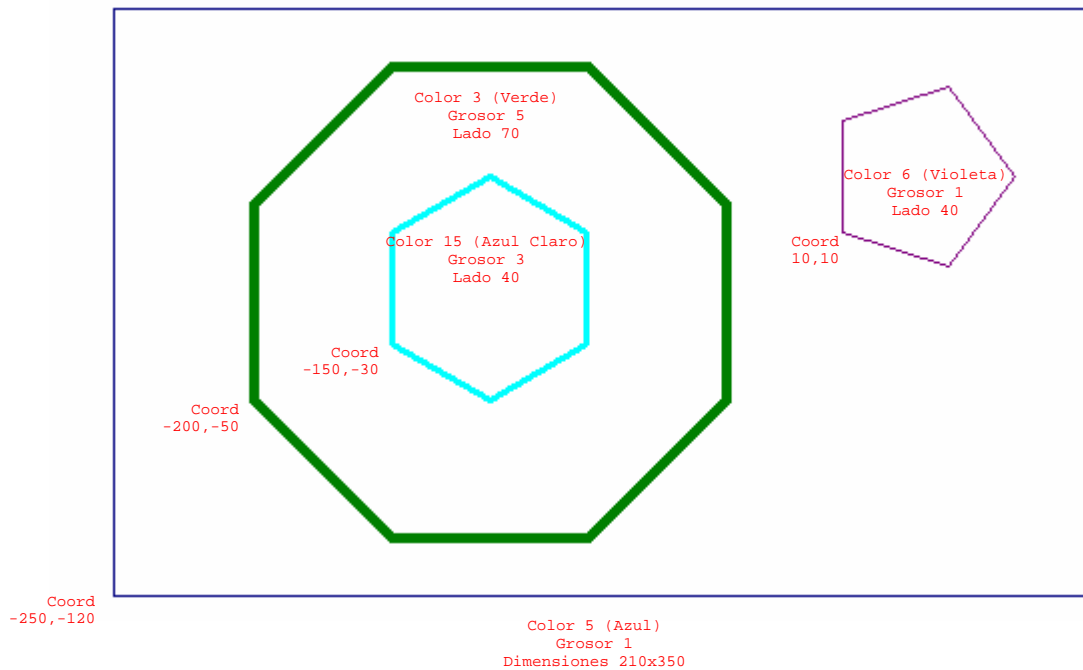
5.- Escribe un procedimiento que dibuje un polígono regular de N lados cuya longitud de lado sea igual a 100. El dato N es un parámetro,

PROCEDIMIENTO "POLIGONO100"

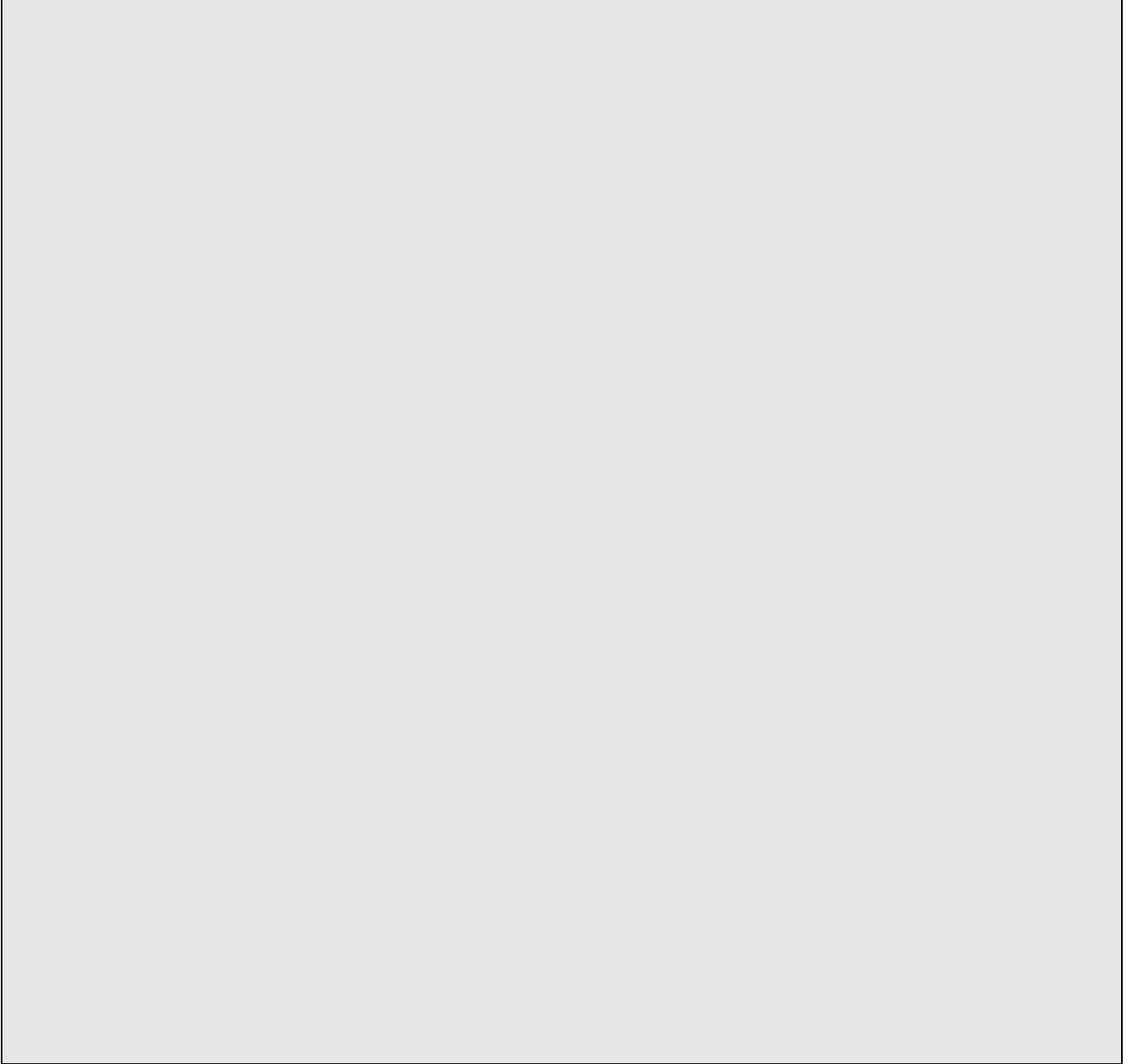
6.- Escribe un procedimiento que dibuje un polígono regular de N lados cuya longitud de lado sea L. Los datos N y L son parámetros,

PROCEDIMIENTO "POLIGONO"

7.- Escribe procedimiento que realice el siguiente dibujo en la pantalla. Utiliza los procedimientos anteriores. El procedimiento debe borrar la pantalla al principio, hacer el dibujo después, y por último ocultar la tortuga. Nota: Las líneas rojas sólo son indicativas; no hay que dibujarlas.



PROCEDIMIENTO "DIBUJO"



ÁRBOL DE PROCEDIMIENTOS

